namcot
10
パックランド
取扱説明書
PAC-LAND
NPL-4500

このたびはナムコット・ゲームカセット「パックランド」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますとより楽しく遊ぶ事ができます。ころばぬ先の杖がわり？

ものはためし。ぜひ御一読を……。

目　次

1 使用上の注意……P❶

2 操作の方法……P❷～P❸

3 遊び方……P❹～P❻

4 登場キャラクター……P❼

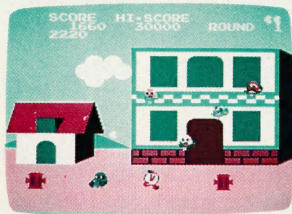
5 必勝テクニック……P❽～P❾

パックランドは、1984年にナムコが発表したリアルアニメーションゲームです。大ブームを起こしたご存じパックマン。アメリカでは彼を主人公にしたTVアニメが放映され大好評でした。子供から大人まで、親しみ易いキャラクターは万国共通。日本では、不思議な事が当たり前の国、パックランドで大活躍。行く手に何が待っているか。ワクワク、ドキドキ。冒険旅行のはじまり、はじまり。

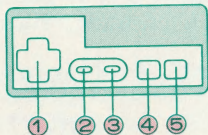
1 使用上の注意

- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等はさけてください。また、絶対に分解はしないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。

2 操作の方法

■パックランドのゲーム進行

迷子の妖精をフェアリーの国に送り届けるため、パックマンは冒険旅行に出かけます。街を出て、森を抜け、山を越えて…行く手を阻むモンスターをこらしめて RUN & JUMP!! 無事妖精を送り届けると

パックマンは、空を飛んで帰ることができます。帰り道もご用心。モンスターが狙っています。家に着いたら、1トリップ終了。次のトリップはどんなかな？

■コントローラーの操作

①パックマンのジャンプに使用。
②使用しません。
③ゲームスタート、中断に使用。
④パックマンの左への移動に使用。
⑤パックマンの右への移動に使用。

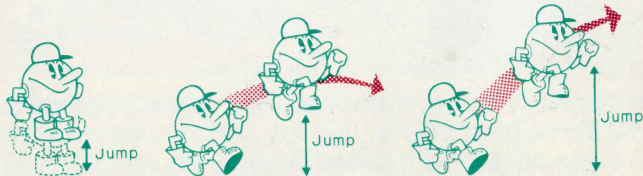
- STARTボタンを押すとゲームが始まります。
- ゲームの途中でSTARTボタンを押すと、一時中断。もう一度押せば、ゲームは再開されます。
- リセットボタンを押しても最高得点は消えません。

3 遊び方

■多彩なRUN & JUMP

パックランドは3つのボタンの操作が決め手。数多くのRUN & JUMPパターーンができるのです。ダッシュ、急停止、空中姿勢コントロールetc。一見単純そうですが、どうして中々奥深いのです。いくつか紹介しますので、よく理解して体で覚えて下さい。

●スピード&ジャンプ

パックマンは、④か⑤のボタンを続けてたたけば、それぞれの方向に

速く走ります。①のジャンプボタンでジャンプします。この時走るスピードが速ければ速い程、高く遠くジャンプ！

●急停止

パックマンが走っている時、逆方向移動ボタンをたたくと、素早く停止。

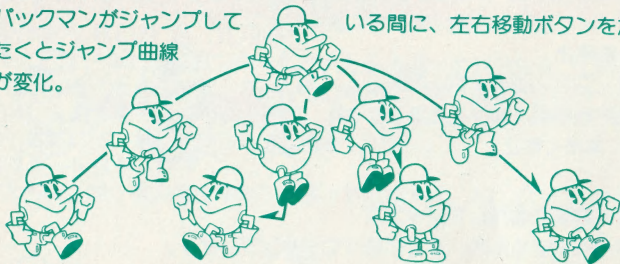
●移動物を利用してジャンプ

雲、上下する丸太、などに乗ってジャンプします。

雲の上に乗ってジャンプ

1番左の丸太に乗ってジャンプ

●空中制御

パックマンがジャンプしている間に、左右移動ボタンをたたくとジャンプ曲線が変化。

右移動ボタンを叩く。

左移動ボタンを叩くと逆戻りで走り出す。

JUMP中にボタンを叩かないとそのまま着地します。

右移動ボタンを叩くと着地と同時に走り出します。

■ミス

パックマンは、モンスターの頭上に飛び乗る事ができます。でも、モンスターにぶつかったり、攻撃をよけられないとミスになります。

4 登場キャラクター

飛行機、UFO、ホッパーに乗って登場する、モンスター達。

名　　前（色）	性　　格
クライド（オレンジ）	モンスターの親分。
ピンキー（ピンク）	クライドの片腕。
ブリンキー（レッド）	気弱でノロノロした奴。
インキー（スカイブルー）	根暗で陰険な奴。

ナゾの女性モンスター
乗物には、乗らない。

小モンスター

モンスターの乗った飛行機から落下。

5 必勝テクニック

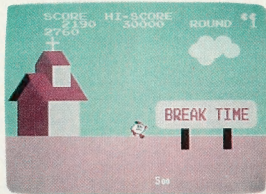
■パワーエサで大反撃

パワーエサを食べるとモンスター達はいじけて逃げ出します。追いかけていじけモンスター(青く変色)をたて続けにやっつけましょう。200→400→800→1600→3200!! と得点もパワーアップ。
うまくモンスターをおびき寄せましょう。

■フルーツターゲットをパクリ!

フルーツを食べればパックマンは、元気百倍。得点がどんどん上がります。

■中継点に着いたらJUMP!

"BREAK TIME"の看板が見えたら、勢いよくJUMP!!
なんと空中ポーズの種類でボーナス得点が、もらえます。

不思議な事が当たり前のパックランド。意地悪で愉快なモンスター達や、かわいい妖精と一緒にパックマンは、様々な不思議に出会います。ちょっぴり、お教えしましょう。

★不思議その1……………ヘルメットはボンネット！

パックマンのかぶっている帽子がヘルメットになれば、小モンスターなんかへっちゃらです。なにしろ、頭で受けとめられ、得点になってしまうのですから。出現のヒントは、消火栓。

★不思議その2……………風船は行きには出ません。

トリップの帰り道にのみ風船出現。全部で6個。そのうち1つは、高得点。切株やサボテンがミソですよ。

★不思議その3……………誰も知らない秘密の花。

ゲームに花をそえます。その秘密とは……ないしょです。プレイしながら解きあかして下さい。

★この他にも不思議がいっぱい。たっぷりとお楽しみ下さい。

namcot

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・横浜サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎045(543)6701㈹